

網上兒童聖經故事
呈獻

四十年



翻譯者：何淑芬

原文：Edward Hughes

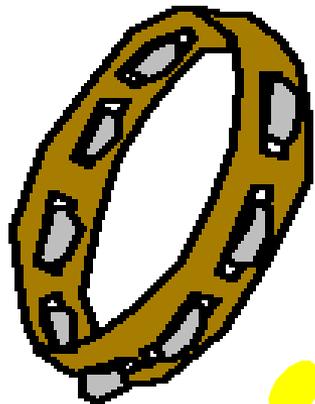
插圖：Janie Forest

電腦改編：Lyn Doerksen

出版：Bible for Children
www.M1914.org

©2008 Bible for Children, Inc.
准許複製任何之文字及插圖，不可變賣。



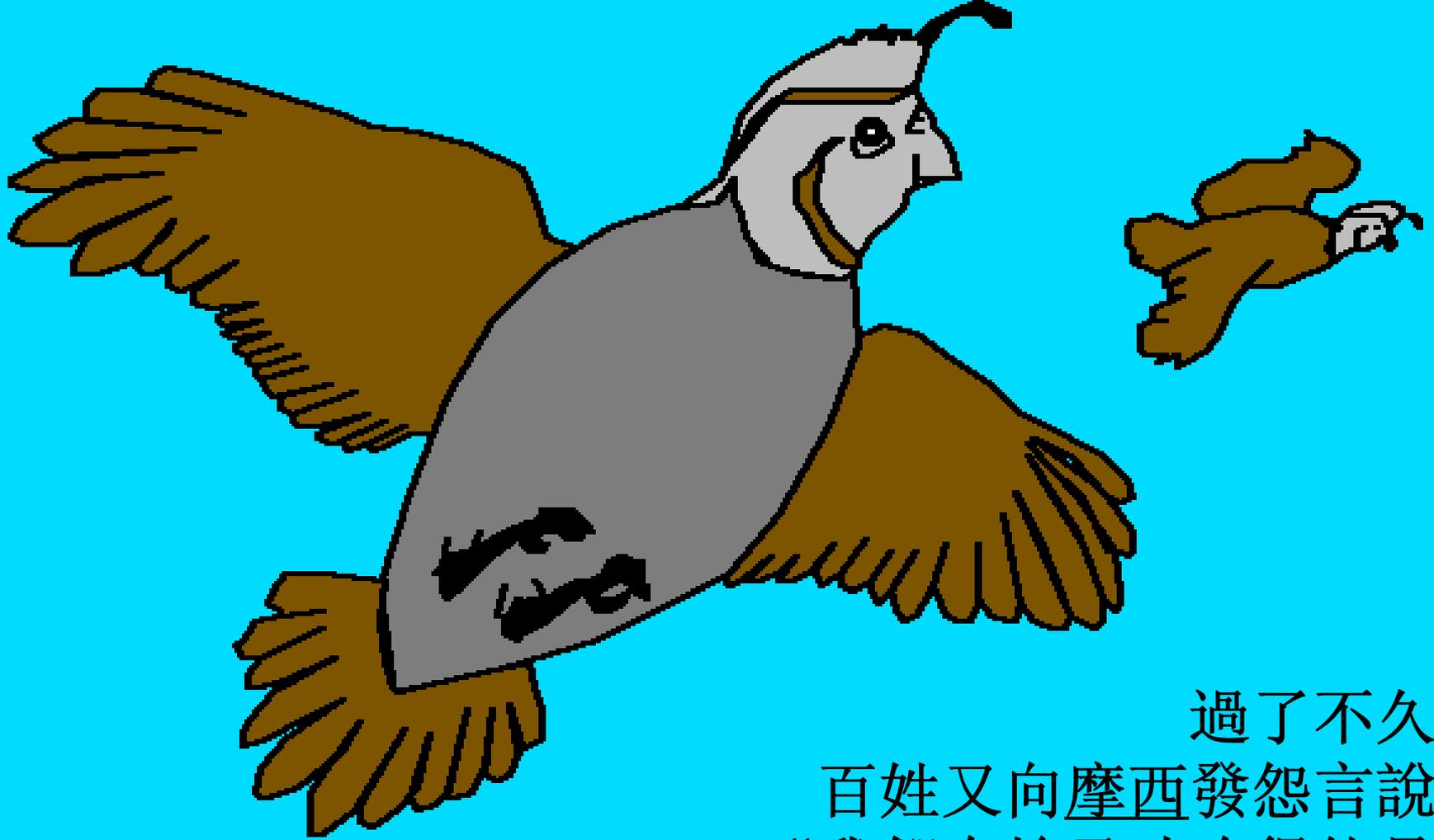


當神拯救以色列人脫離埃及人的手後，摩西帶領百姓們以歌唱來讚美神。“我要向神歌唱，因為他大大戰勝。”摩西歌頌神向以色列人所行的大事。



摩西領以色列人在曠野走了三天，來到一個水池。他們不能喝那裡的水，因為水苦。百姓就發怨言，神聽見他們的怨言，就把水變成甜了。





過了不久，
百姓又向摩西發怨言說：
“我們在埃及時吃得飽足，
但是現在我們將要餓死在這曠野。”
到了晚上，神使鶴鶉飛來，
遮滿了營，以色列人便有肉吃。

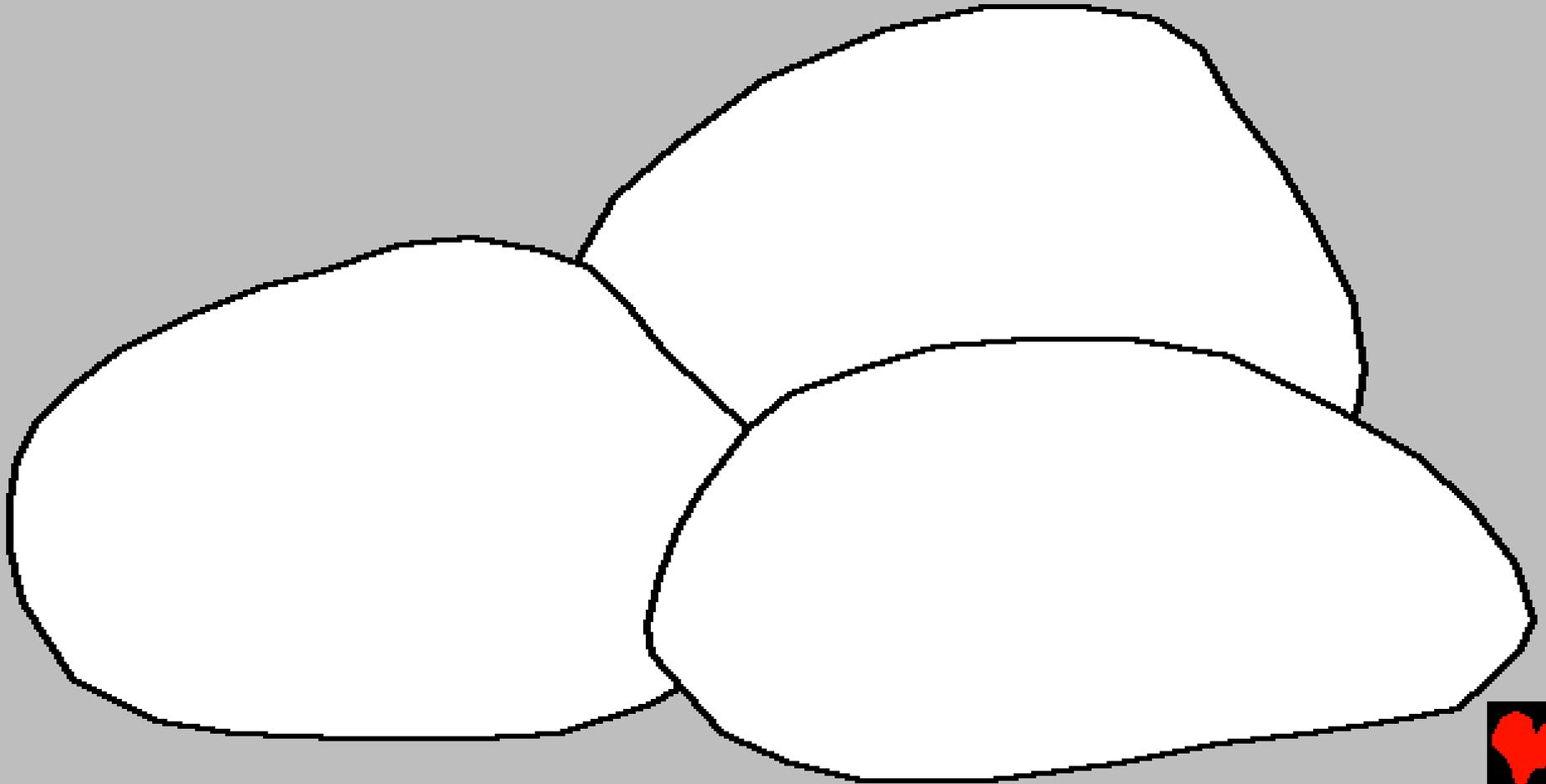


隔天早晨，野地面上
有如白霜的小圓物，
滋味如同攪蜜的薄餅，
以色列人叫嗎哪。

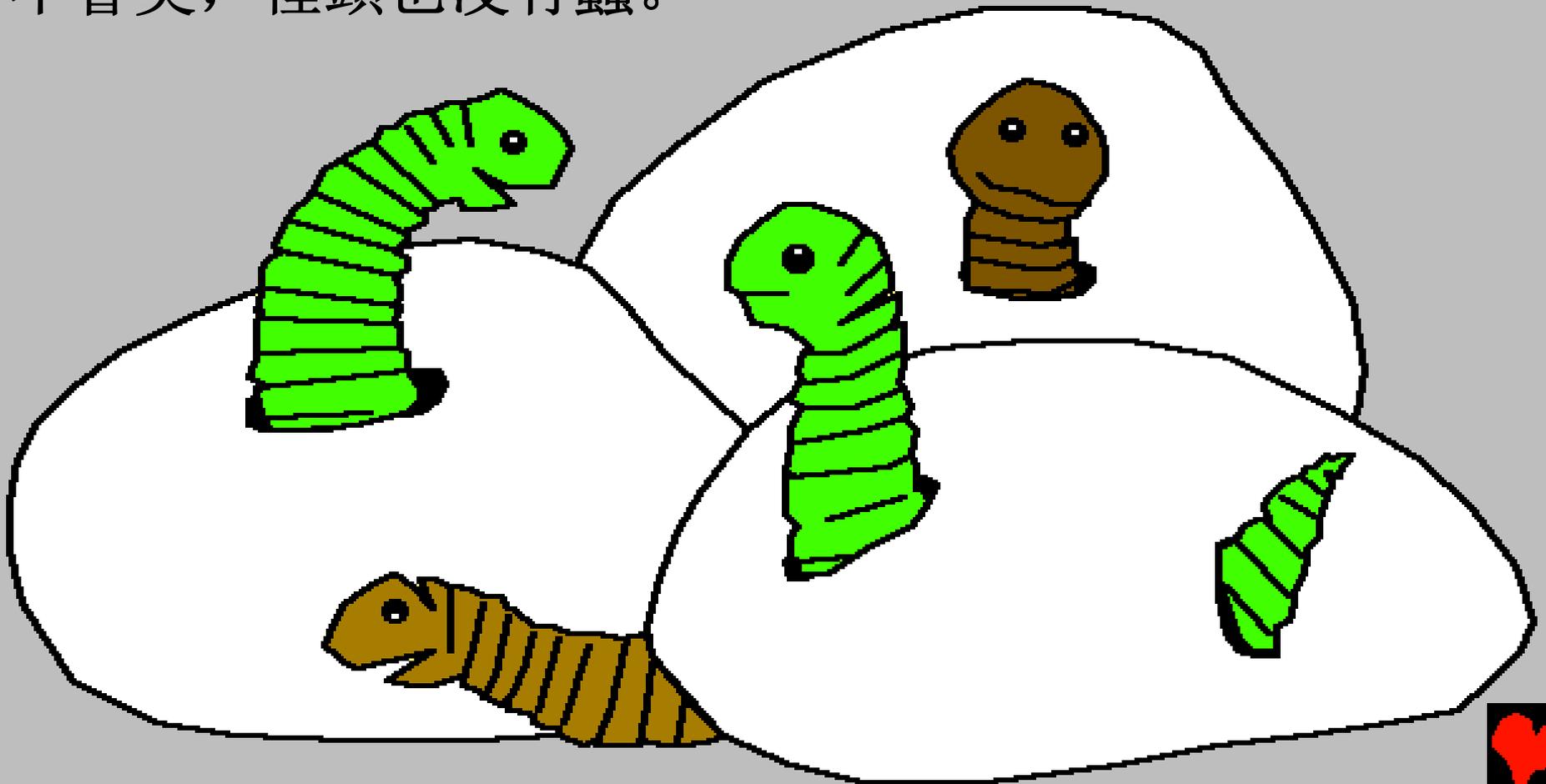
他們每天早晨
收取嗎哪，
這是神在曠
野所給百姓
吃的食物。



神吩咐他們要按照各人的飯量收取。
但是有一些人不聽神的話，就收多了，
留到第二天早晨。

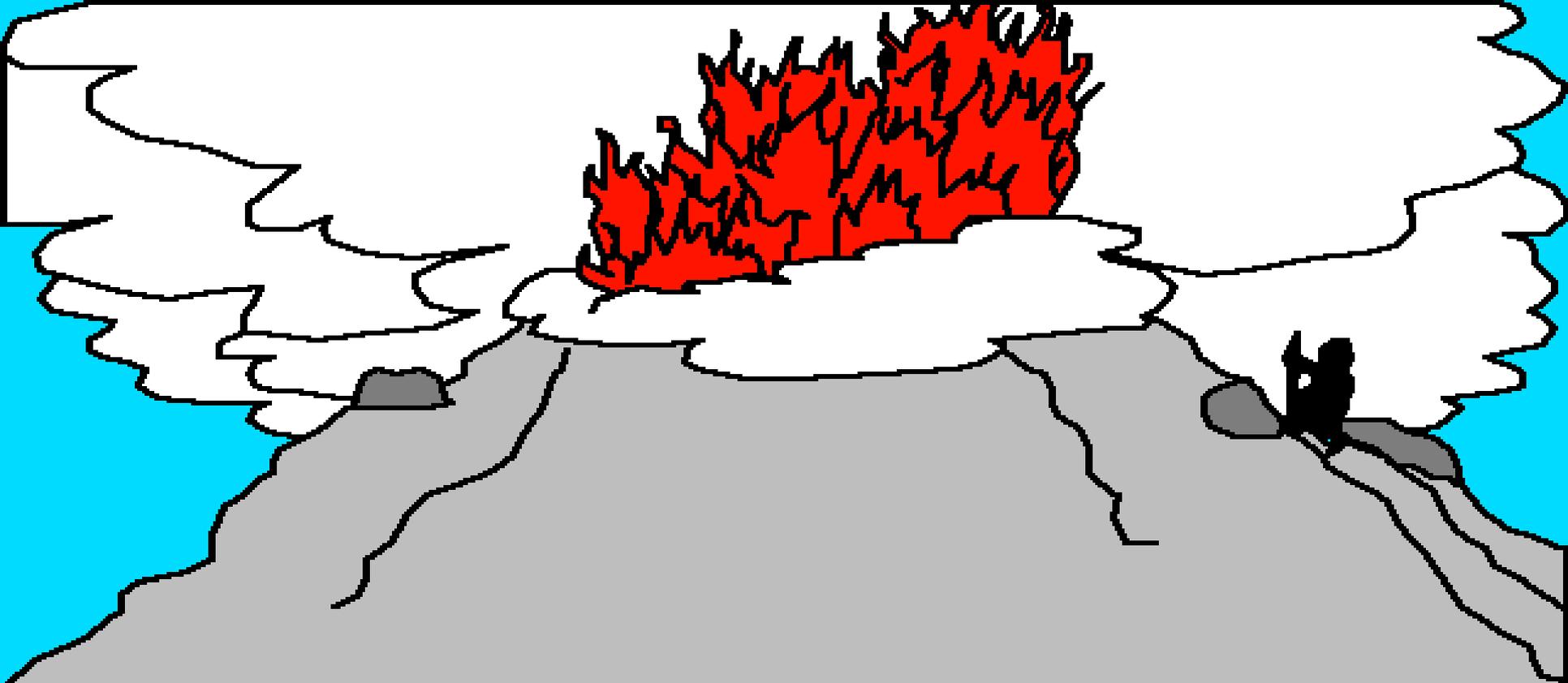


那些留到第二天早晨的嗎哪，就生蟲變臭了。唯有在第六天，以色列人收取雙倍的食物，因為到了第七天，乃是安息日，沒有人出去收取食物。所多收的嗎哪，在第七天也不會臭，裡頭也沒有蟲。



神在曠野看顧以色列百姓，
他賜給他們食物和水喝，
又保護他們脫離敵人。
當亞瑪力人來與
以色列人爭戰時，
摩西何時舉手，
以色列人就
得勝利。





神呼喚以色列人說：“如今你們若實在聽從我的話，就要在萬民中作屬我的子民。”百姓都同聲回答說：“凡神所說的，我們都要遵行。”他們來到西乃山腳前等候摩西到山上去迎接神。





摩西與神在山上相遇四十晝夜。神把十條誡命寫在兩塊石版上，這是神要以色列人遵行的條約。



1. 除了我以外，
你不可有別的神

2. 不可為自己雕
刻偶像

3. 不可妄稱神的名

4. 當記念安息日，
守為聖日

5. 當孝敬父母

6. 不可殺人

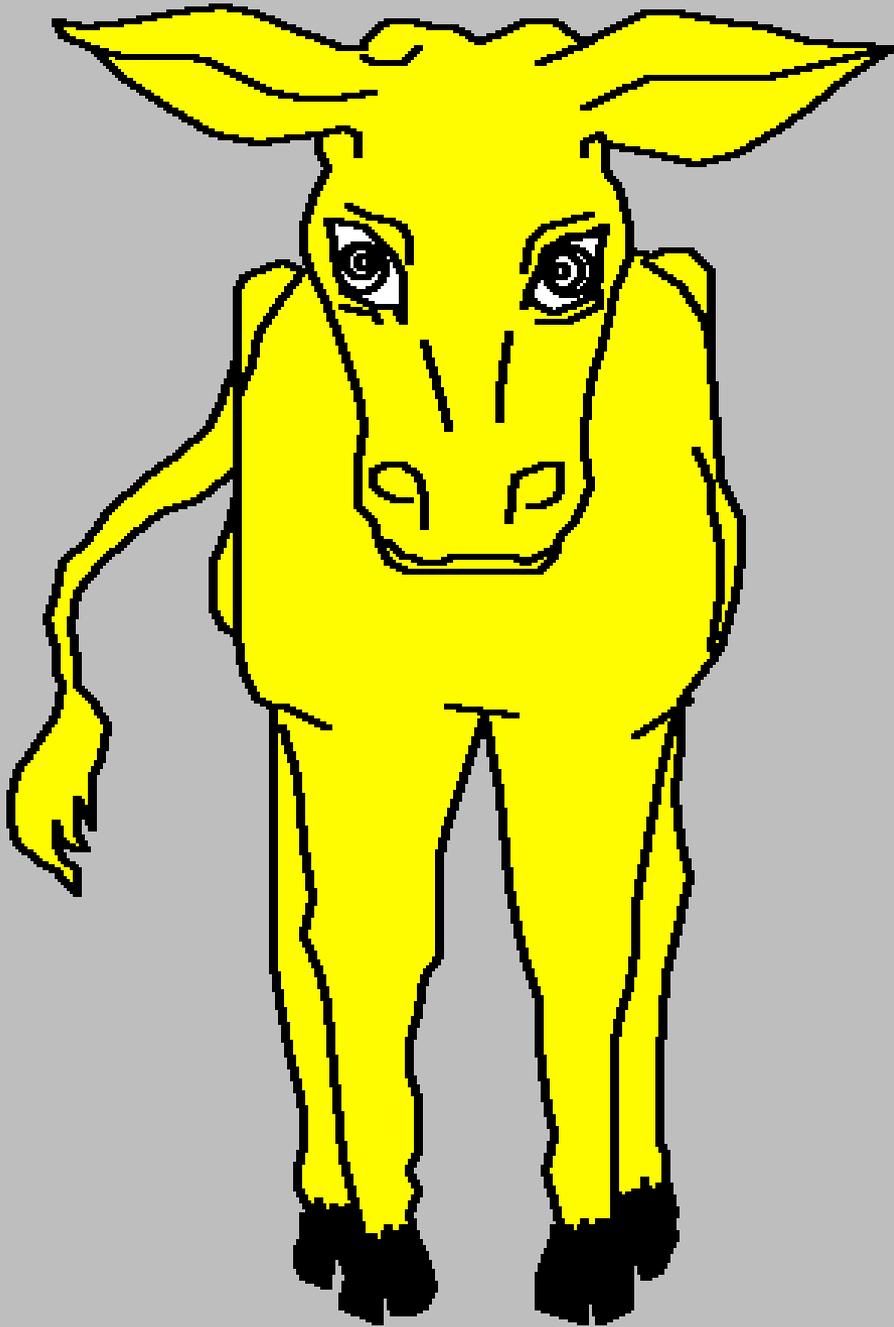
7. 不可姦淫

8. 不可偷盜

9. 不可作假見證
陷害人

10. 不可貪戀別
人一切所有的





百姓見摩西遲遲不下山，就大家聚集到亞倫那裡去，叫他為以色列人鑄了一隻金牛犢，向它下拜獻祭。神看見以色列人的敗壞，就大發怒。

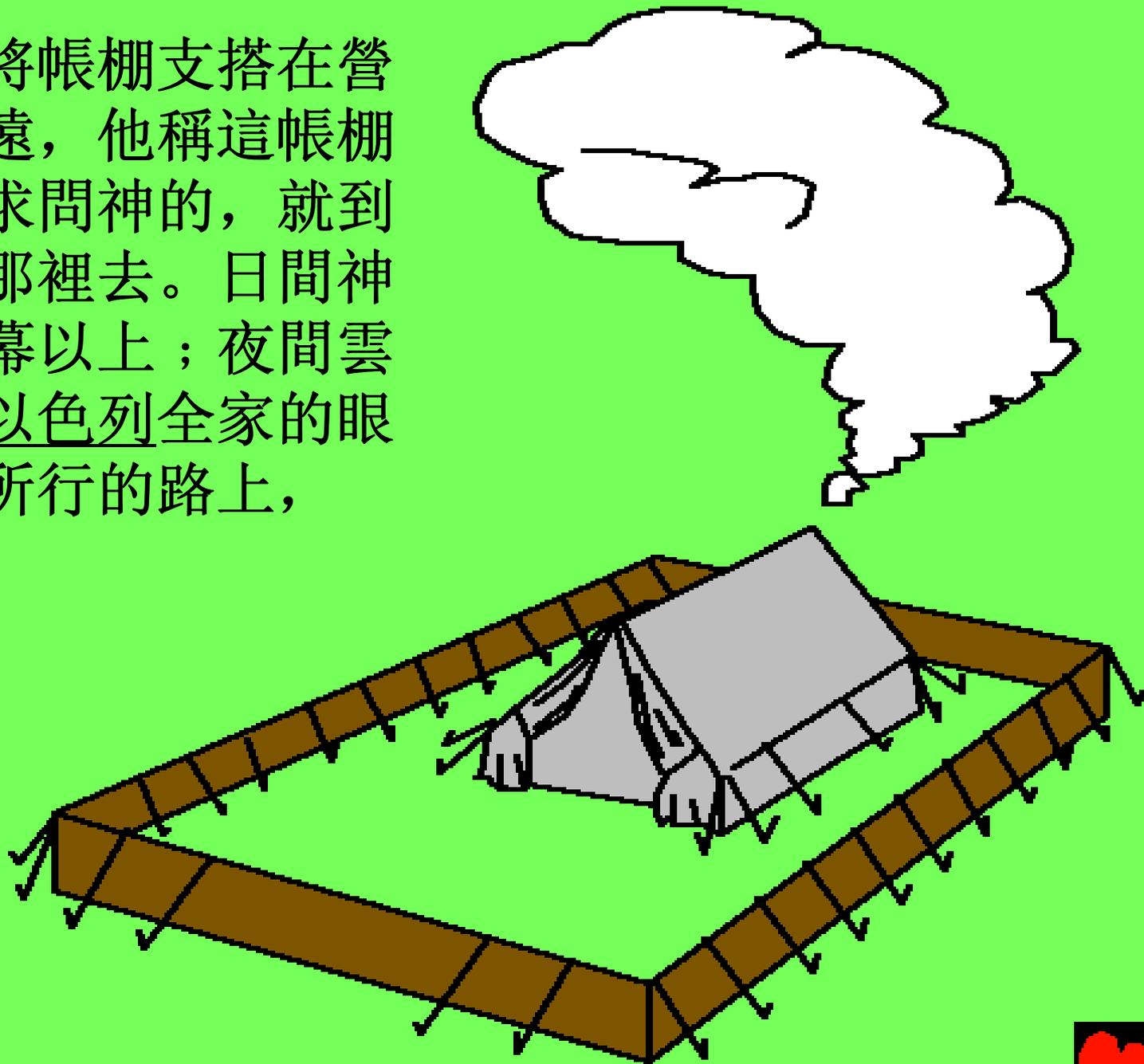




摩西挨近營前，就看見牛犢，又看見以色列人跳舞，便發烈怒，把兩塊版扔在山下摔碎了。又將他們所鑄的牛犢用火焚燒。



神吩咐摩西將帳棚支搭在營外，離營卻遠，他稱這帳棚為會幕。凡求問神的，就到營外的會幕那裡去。日間神的雲彩在帳幕以上；夜間雲中有火，在以色列全家的眼前，在他們所行的路上，都是這樣。



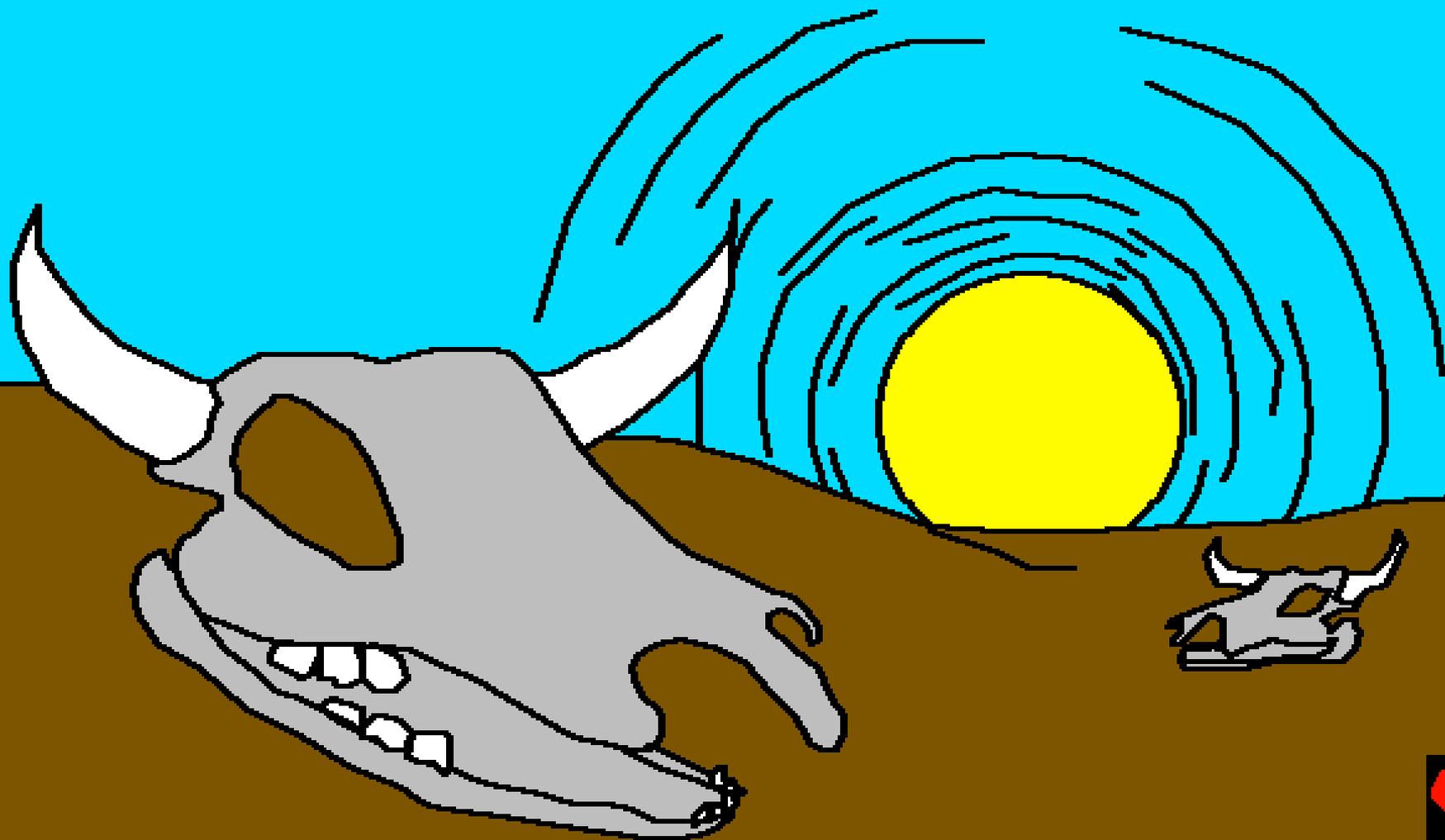
神吩咐摩西打發十二人去窺探他所賜給以色列人的迦南地。那地方果然是流奶與蜜之地。唯有約書亞和迦勒兩名探子相信神要幫助以色列人去得那地，他們足能得勝。



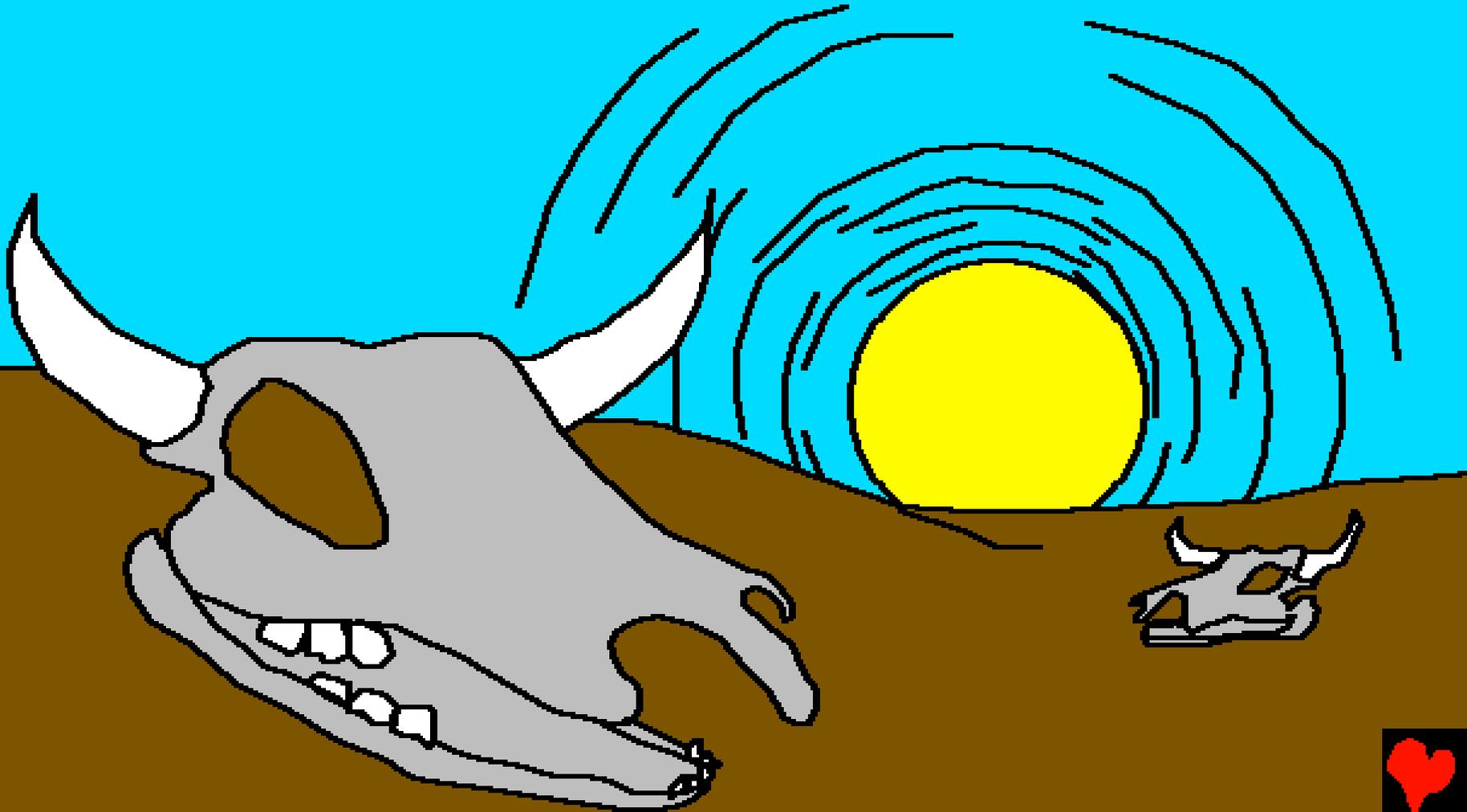
其餘十個同他們去的探子說：
“我們不能上去攻擊那些迦南人，因為他們比我們強壯。”
他們竟然忘記神把以色列人從埃及地帶出來，以及他所行的一切大事。



眾人聽了那十個探子的話後，就大聲喧嚷，那夜百姓都哭號。他們向摩西發怨言說：“我們回埃及去豈不好嗎？”會眾還想拿石頭來打死摩西！



但是神沒有讓摩西死。神對以色列人說：“你們必在曠野漂流四十年，擔當你們的罪，直到你們的屍首在曠野消滅。唯有迦勒、約書亞以及你們的子女才能進那迦南地。”



四十年

這故事是取自於聖經，那就是上帝的話語

出埃及記第十五章 - 民數記第十四章

“你的言語一解開，就發出亮光。”
詩篇第一百一十九章，第一百三十節



終止



神知道我們每人都做錯事，神稱這為罪。世人都犯了罪，
罪的工價乃是死。

然而神卻非常愛你，他甚至把自己的獨生愛子耶穌基督都賜給了你，使他擔當你的罪，替你死。所以你只有相信那位擔當你的罪，替你死而埋葬，神使他從死裡復活的耶穌，才能得救。

如果你要悔改，得到神的赦免，你可以作這樣的禱告：“神啊，我知道我是個罪人。我相信耶穌替我死在十字架上，我相信耶穌為我流血、受死、埋葬和復活。我現在願意接受他作我的救主。

我感謝你赦免了我的罪，賜給我救恩和永生。阿們。”

你只有藉著對神話語和救恩的信心才能得救。

在你得救以後，為了使你靈性長進，你每天應當

- (1) 禱告 --- 你對神說話。
- (2) 讀 聖經 --- 神向你說話。

約翰福音第三章十六節

